

## Méthodes à connaître en géométrie dans l'espace.

1. Savoir :
  - a. lire les coordonnées d'un point.
  - b. calculer les coordonnées du milieu d'un segment.
  - c. calculer les composantes d'un vecteur.
  - d. calculer une longueur.
2. Montrer que trois points sont alignés.
3. Savoir si un point est situé sur une droite.
4. Savoir si un point est situé sur un plan connu par :
  - a. un système d'équations paramétriques.
  - b. une équation cartésienne.
5. Montrer qu'un triangle est :
  - a. rectangle.
  - b. isocèle.
  - c. équilatéral.
6. Déterminer un système d'équations paramétriques de droite lorsqu'on connaît :
  - a. deux points de la droite.
  - b. un point et un vecteur directeur.
  - c. deux équations paramétriques de plan.
7. Déterminer un système d'équations paramétriques de plan à partir :
  - a. de trois points du plan.
  - b. d'un point et deux vecteurs directeurs non colinéaires.
  - c. d'un point et un vecteur normal.
8. Passer d'un système d'équations paramétriques de plan à une équation cartésienne.
9. Passer d'une équation cartésienne à un système d'équations paramétriques de plan.
10. Trouver l'intersection d'une droite et d'un plan.
11. Trouver l'intersection de deux droites.
12. Calculer les coordonnées du projeté orthogonal d'un point sur une droite, sur un plan.
13. Trouver l'intersection de deux plans.
14. Savoir si deux droites sont :
  - a. parallèles.
  - b. orthogonales.
  - c. sécantes.
15. Savoir si deux plans sont :
  - a. parallèles.
  - b. orthogonaux.
  - c. sécants.
16. Calculer une surface, un volume.
17. Calculer la distance :
  - a. d'un point à une droite
  - b. d'un point à un plan
  - c. entre deux droites non coplanaires