

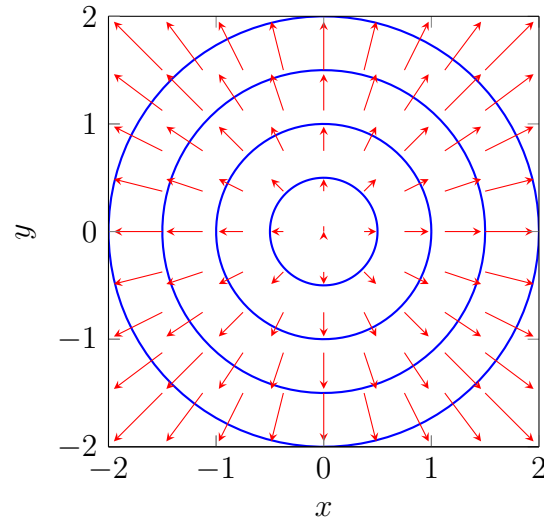
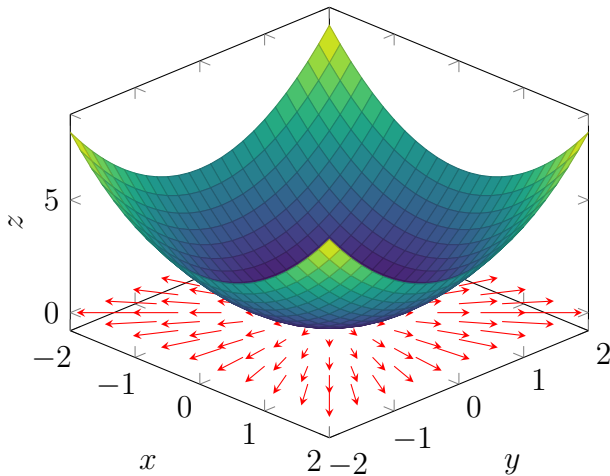
Pour une **fonction scalaire** $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$, on peut définir :

le **gradient** $\nabla(f)$, il transforme un scalaire en champ de vecteurs ;

En chaque point :

le gradient pointe vers la montée la plus rapide ;

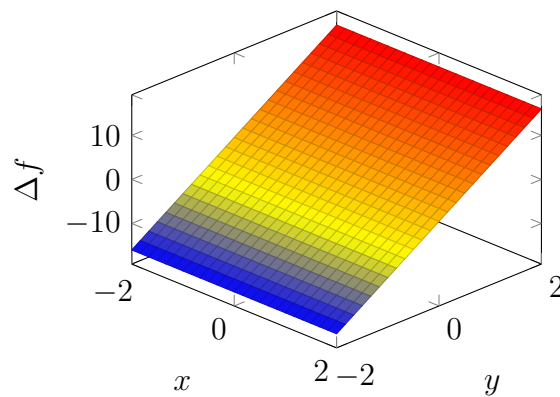
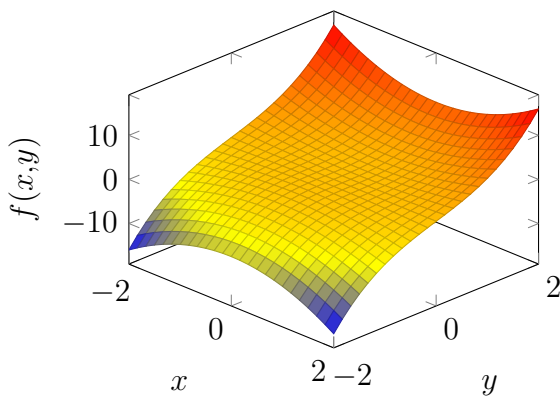
sa norme indique l'intensité de cette montée.



le **laplacien** $\Delta(f)$, il transforme un champ scalaire en un autre champ scalaire. Il mesure comment une fonction "se courbe localement". Δf : dit si ça ressemble à un creux ou une bosse localement

$$f(x,y) = x^2y + y^3$$

$$\Delta f = 8y$$

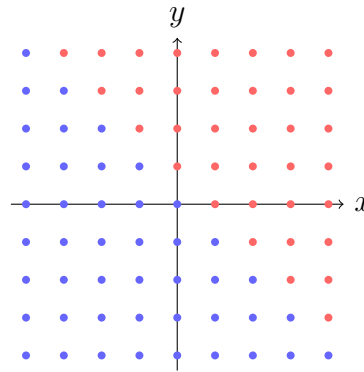
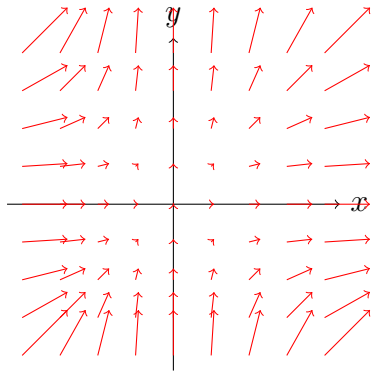


Pour une **fonction vectorielle** $F : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$, on peut définir :

la **divergence** $div(F)$, elle transforme un champ de vecteurs en scalaire ;

divergence positive \rightarrow il y a une source (ça "explose" vers l'extérieur)

divergence négative \rightarrow il y a un puits (ça "aspire" vers l'intérieur)



le **rotationnel** $rot(F)$, il transforme un champ de vecteurs. Le rotationnel en 2D est un champ scalaire orienté selon z ?

rotationnel $\neq 0 \rightarrow$ le champ fait tourner un petit objet (effet vortex)

rotationnel = 0 \rightarrow pas de rotation locale (mouvement 'droit')

Pour un champ de \mathbb{R}^2 , on le plonge dans \mathbb{R}^3 en ajoutant une composante nulle, $\nabla \wedge F = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \cdot \end{bmatrix}$, le

champ de rot est assimilable un champ scalaire.

