

En général :

- Une probabilité est un nombre compris entre ...0..... et1.....
- Si A est un événement alors $p(\bar{A}) = 1 - p(A)$
- Écrire la formule du cours $p(A \cup B) = p(A) + p(B) - p(A \cap B)$

Dans l'expérience qui consiste à lancer un dé cubique équilibré et à lire sa face supérieure, quel est :

L'univers : ... $\{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ Une issue :5.....

Un événement élémentaire de votre choix : $\{4\}$

Un événement de votre choix qui n'est pas élémentaire : $\{2, 3\}$

L'événement certain : Ω L'événement impossible : \emptyset

La probabilité de chaque issue : $\frac{1}{6}$

La probabilité de l'événement "la face est 3 ou plus" : $\frac{4}{6} = \frac{2}{3}$

Cette expérience est-elle équiprobable ? Pourquoi ? **Le dé est équilibré, la probabilité de chaque face est la même $\frac{1}{6}$**

Qu'appelle-t-on loi de probabilité de cette expérience ? **Le tableau présentant les différentes issues avec leurs probabilités**

Qu'appelle-t-on variable aléatoire associée à cette expérience aléatoire ? **Une règle du jeu sur une expérience aléatoire**

On lance ce dé et on lit la face supérieure. Si on obtient le "6" alors on gagne 5 ? si on obtient 2 ou 4, on ne gagne qu'un euros. Si on obtient le 1, le 3 ou le 5, on perd 2 ?. On appelle X le gain (éventuellement négatif). Écrire la loi de probabilité de la variable X

$X = k$	5	1	-2	total
$p(X = k)$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{2}$	1