

En général :

- Une probabilité est un nombre compris entre ...0..... et1.....
- Si A est un événement alors $p(\overline{A}) = 1 - p(A)$
- Écrire la formule du cours $p(A \cup B) = p(A) + p(B) - p(A \cap B)$

Dans l'expérience qui consiste à lancer un dé cubique équilibré et à lire sa face supérieure, quel est :

L'univers : ..{1, 2, 3, 4, 5, 6}..... Une issue :5.....

Un événement élémentaire de votre choix : {4}

Un événement de votre choix qui n'est pas élémentaire : {2, 3}

L'événement certain : Ω L'événement impossible : \emptyset

La probabilité de chaque issue : $\frac{1}{6}$

La probabilité de l'événement "la face est 3 ou plus" : $\frac{4}{6} = \frac{2}{3}$

Cette expérience est-elle équiprobable? Pourquoi? Le dé est équilibré, la probabilité de chaque face est la même $\frac{1}{6}$

Qu'appelle-t-on loi de probabilité de cette expérience? Le tableau présentant les différentes issues avec leurs probabilités

Qu'appelle-t-on variable aléatoire associée à cette expérience aléatoire? Une règle du jeu sur une expérience aléatoire

On lance ce dé et on lit la face supérieure. Si on obtient le "6" alors on gagne 5? si on obtient 2 ou 4, on ne gagne qu'un euros. Si on obtient le 1, le 3 ou le 5, on perd 2?. On appelle X le gain (éventuellement négatif). Écrire la loi de probabilité de la variable X

$X = k$	5	1	-2	total
$p(X = k)$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{2}$	1