

En général :

- Une probabilité est un nombre compris entre et
- Si A est un événement alors $p(\overline{A}) = \dots\dots\dots$
- Écrire la formule du cours $p(A \cup B) = \dots\dots\dots$

Dans l'expérience qui consiste à lancer un dé cubique équilibré et à lire sa face supérieure, quel est :

L'univers : Une issue :

Un événement élémentaire de votre choix :

Un événement de votre choix qui n'est pas élémentaire :

L'événement certain : L'événement impossible :

La probabilité de chaque issue :

La probabilité de l'événement "la face est 3 ou plus" :

Cette expérience est-elle équiprobable? Pourquoi?

Qu'appelle-t-on loi de probabilité de cette expérience?

Qu'appelle-t-on variable aléatoire associée à cette expérience aléatoire?

On lance ce dé et on lit la face supérieure. Si on obtient le "6" alors on gagne 5? si on obtient 2 ou 4, on ne gagne qu'un euros. Si on obtient le 1, le 3 ou le 5, on perd 2?. On appelle X le gain (éventuellement négatif). Écrire la loi de probabilité de la variable X